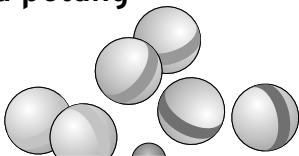


**Tchibo**

sk Návod na hru

# Profesionálna súprava na petang



Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 123797AB3X2XII · 2021-12

## Vážení zákazníci!

Hra petang je jedna z najpopulárnejších spoločenských hier v južnom Francúzsku a aj dnes sa teší rastúcej obľube.

Naše petangové gule sú vyrobené z kvalitného píniového dreva. Vďaka tomu sú ľahšie ako bežné kovové gule, a preto sú vhodné aj pre deti od cca 5 rokov.

Na nasledujúcich stranách nájdete pravidlá hry. Ide pritom o návrh na voľnočasovú aktivitu, nie sú to súťažné pravidlá.

Pravidlá hry sa - po dohode s ostatnými hráčmi - dajú samozrejme aj upravovať.

Želáme vám veľa zábavy s vašou novou súpravou na petang.

Váš tím Tchibo

CE



[www.tchibo.sk/navody](http://www.tchibo.sk/navody)

**Číslo výrobku: 638 533**

Made exclusively for:

Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany  
[www.tchibo.sk](http://www.tchibo.sk)

# Čo potrebujete na hru

Vaša nová súprava na petang obsahuje:

6 hracích gúl z dreva;

každé 2 s rovnakým farebným označením, takže môžete vytvoriť 3 tímy s až 2 spoluhráčmi.

1 cieľová guľa z dreva (nazývaná aj „prasiatko“)

1 úložná taška

Okrem príjemného počasia už nepotrebujete nič viac. Mali by ste však dbať na pevnú obuv.

**UPOZORNENIE.** Úložná taška nie je vhodná pre malé deti mladšie ako 36 mesiacov. Dlhá šnúra. Nebezpečenstvo uškrtenia.

---

## Miesto na hranie

Optimálne miesto na petang je voľný priestor s veľkosťou približne 4 x 15 m.

Vhodné sú všetky pieskové povrchy a prírodné podklady. Ideálne podmienky nájdete často v parkoch, na lesných čistinkách, verejných priestranstvách a širokých chodníkoch, na pláži alebo doma v záhrade. Možno sa vo vašej blízkosti nachádza aj špeciálne zariadenie na petang.

Asfaltové a betónové plochy sú nevhodné, pretože gule na takýchto tvrdých podkladoch veľmi skáču a príliš ďaleko sa kotúľajú.

---

## Počet hráčov

Hru petang môžu hrať minimálne 2 hráči.

Ak hrajú viac ako 3 hráči, vytvoria sa tímy, ktoré hrajú proti sebe. Každý hráč dostane rovnaký počet gúlí.

Je dôležité, aby boli gule pridelené tak, aby sa tím dal identifikovať podľa farby. V tejto súprave sú 3 x 2 rovnaké gule. Preto môžete vytvoriť až 3 tímy s maximálne 2 spoluhráčmi.

## Cieľ hry

Cieľom hry je dostať svoje hracie gule bližšie k cieľovej guli ako súper. Na konci každého kola sa za každú hraciu guľu ležiacu bližšie k cieľovej guli ako najlepšia hracia guľa súpera pripočíta jeden bod. Hrá sa do 13 bodov.

### **Stratégia:**

Pri každej hracej guli sa ponúka mnoho možností na jej hodenie alebo gúľanie.

Týmto spôsobom je možné vytlačiť súperove hracie gule vlastnými hodenými hracími guľami alebo trafiť cieľovú guľu, čím sa zmení jej poloha. Cesta k cieľu môže byť takisto zastavaná.

---

## Priebeh hry

### **Príprava**

Najskôr sa vylosuje, ktorý tím smie začať: Ľubovoľný hráč začínajúceho družstva nakreslí na zem kruh na odhadovanie s priemerom cca 35 až 50 cm. Potom sa postaví do tohto kruhu na odhadzovanie a hodí cieľovú guľu ľubovoľným smerom podľa svojho výberu.

Cieľová guľa by mala zostať ležať vo vzdialenosti cca 6 až 10 metrov od kruhu na odhadzovanie a mala by mať dostatočný odstup od prekážok (stromy, múry a pod.).

### **Hra**

Hráč, ktorý hodil cieľovú guľu, hodí teraz prvú hraciu guľu čo najbližšie k cieľovej guli.

Pri každom hode musia zostať chodidlá hráča vnútri kruhu na odhadzovanie, kým sa hracia guľa nedotkne zeme.

Na rade je druhý tím, ktorý sa teraz pokúsi dostať sa so svojou hracou guľou ešte bližšie k cieľovej guli. Pritom môže mieriť na cieľovú guľu alebo takisto odraziť súperovu hraciu guľu.

Hodené gule odteraz určujú ďalšie poradie: Vždy je na rade ten tím, ktorého hracia guľa neleží najbližšie k cieľovej guli.

Tím s horším umiestnením hracích guľí je teda na rade dovtedy, kým nebude niektorá z jeho hracích guľí bližšie k cieľovej guľi ako najlepšia hracia guľa súpera - alebo kým už nemá žiadne hracie gule.

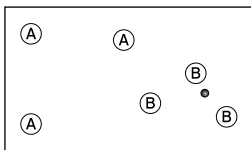
Právo na hádzanie sa zmení vždy vtedy, keď bola nejaká hracia guľa umiestnená lepšie ako najlepšia hracia guľa súpera.

Ak jeden z tímov nemá žiadne gule, smie ďalší tím zahrať všetky svoje zvyšné gule. Potom nasleduje vyhodnotenie kola.

### Vyhodnotenie

Víťazný tím dostane za každú hraciu guľu, ktorá leží bližšie k cieľovej guľi ako najlepšia hracia guľa súperovho tímu, jeden bod. Za každé kolo preto získava body vždy len jeden tím.

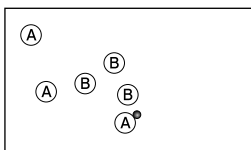
#### Príklad 1:



Tri hracie gule tímu B ležia bližšie k cieľovej guľi ako najlepšia hracia guľa tímu A.

Tím B teda získa 3 body.

#### Príklad 2:



Jedna guľa tímu A leží bližšie k cieľovej guľi ako najlepšia guľa tímu B.

Tím A získa 1 bod.

### Nové kolo

Víťazný tím vyznačí teraz nový kruh na odhadzovanie okolo miesta, na ktorom predtým ležala cieľová guľa, a začne nové kolo.

### Koniec hry

Za víťaza sa považuje tím, ktorý ako prvý dosiahne 13 bodov.